

プログラミングで花を咲かそう

あるくだけでお花畑をつくる

Minecraft であるだけで花をさかせる

マイクラでプログラミングをつかってみよう。

君があるだけで花がさくなんてすごいと思わない？

プログラミングで Minecraft の世界をカラフルにかえてみよう！

ステップ 0: MakeCode （メイクコード） を立ち上げる

1. 「C」 キーを押して、コードビルダーをひらきます。
2. メニューから MakeCode を選びます。
3. あたしいプロジェクトを作り、プロジェクト名を「flower」にします。

ステップ 1: 高度（こうど）なブロックをひょうじする

1. 高度なブロックをつかうため、がめん右がわの高度なブロックをクリックします。
2. **配列（はいれつ）**をえらびます。これで、いろいろな花をいっしゅんで、うえることができるようになるよ！



ステップ 2: 配列に花のしゅるいをついかする

1. 配列（はいれつ）の中から、「list の最後に～を追加」ブロックを「最初だけ」にドラッグします。



2. 花をリストに追加（つか）するため、ブロックから（たとえば: 草ブロック）をえらんで配列（はいれつ）に追加します。

- i. 草ブロックの ▽ をクリックして、チューリップなどにかえましょう。
- ii. これで、どんな花をさかせるかを定めることができます。ほかの花を追加することもできるよ！





3. ブロックを**右クリック**して「複製（ふくせい）」し、花のしゅるいを、ふやそう。

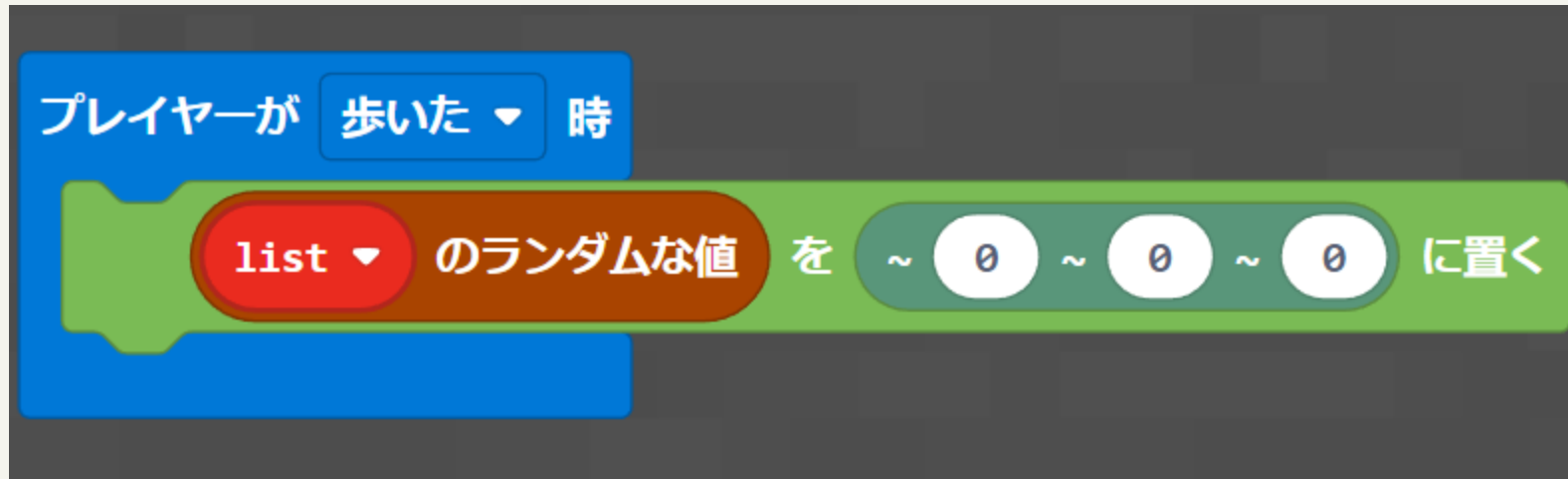
ステップ 3: プレイヤーが歩いたときに花をうえる

- 1-1. 「プレイヤーが歩いた時」のブロックをえらびます。
- 1-2. 「ブロックを～に置く」を中にいれます。



2. 配列からlist のランダムな値をえらび、「草ブロック」に入れます。

これで、歩くたびにプログラムがうごいて、世界がどんどんカラフルに変わっていくよ！



3. 応用（おうよう）テクニック

おく場所を左と右の2カ所にするすることで、2倍のはやさで花畑が作れるよ。

