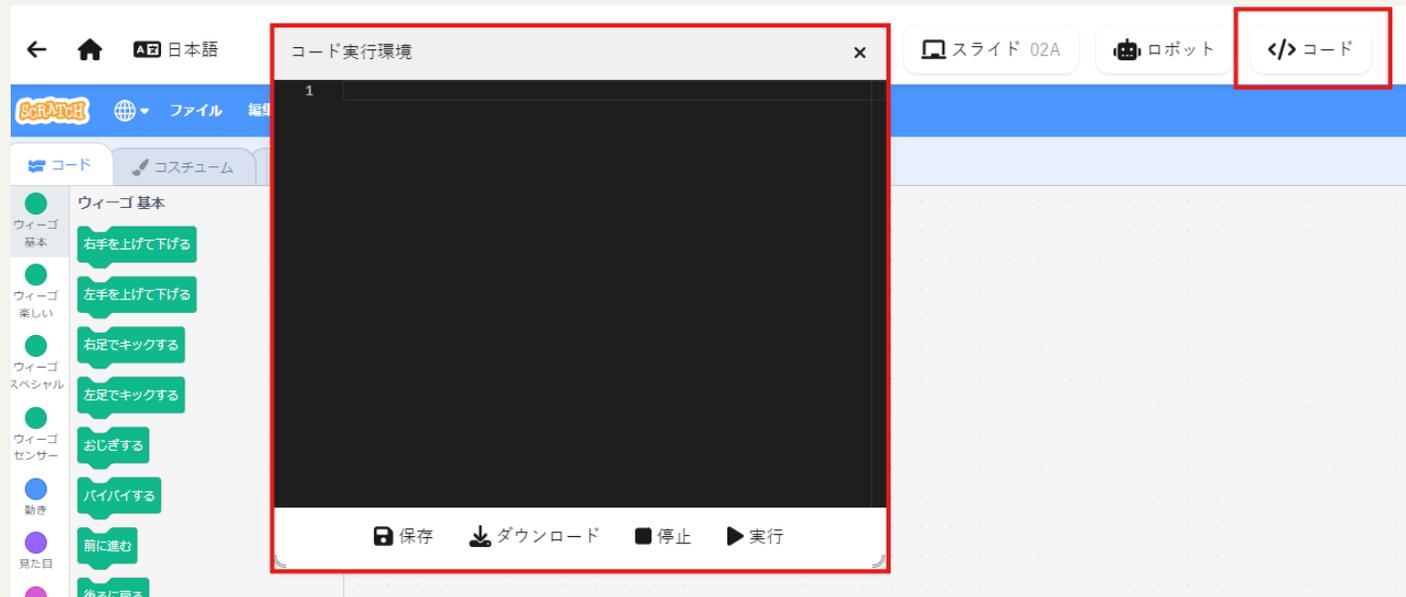


JavaScript を使ってみよう

メカトロウィーゴで使う

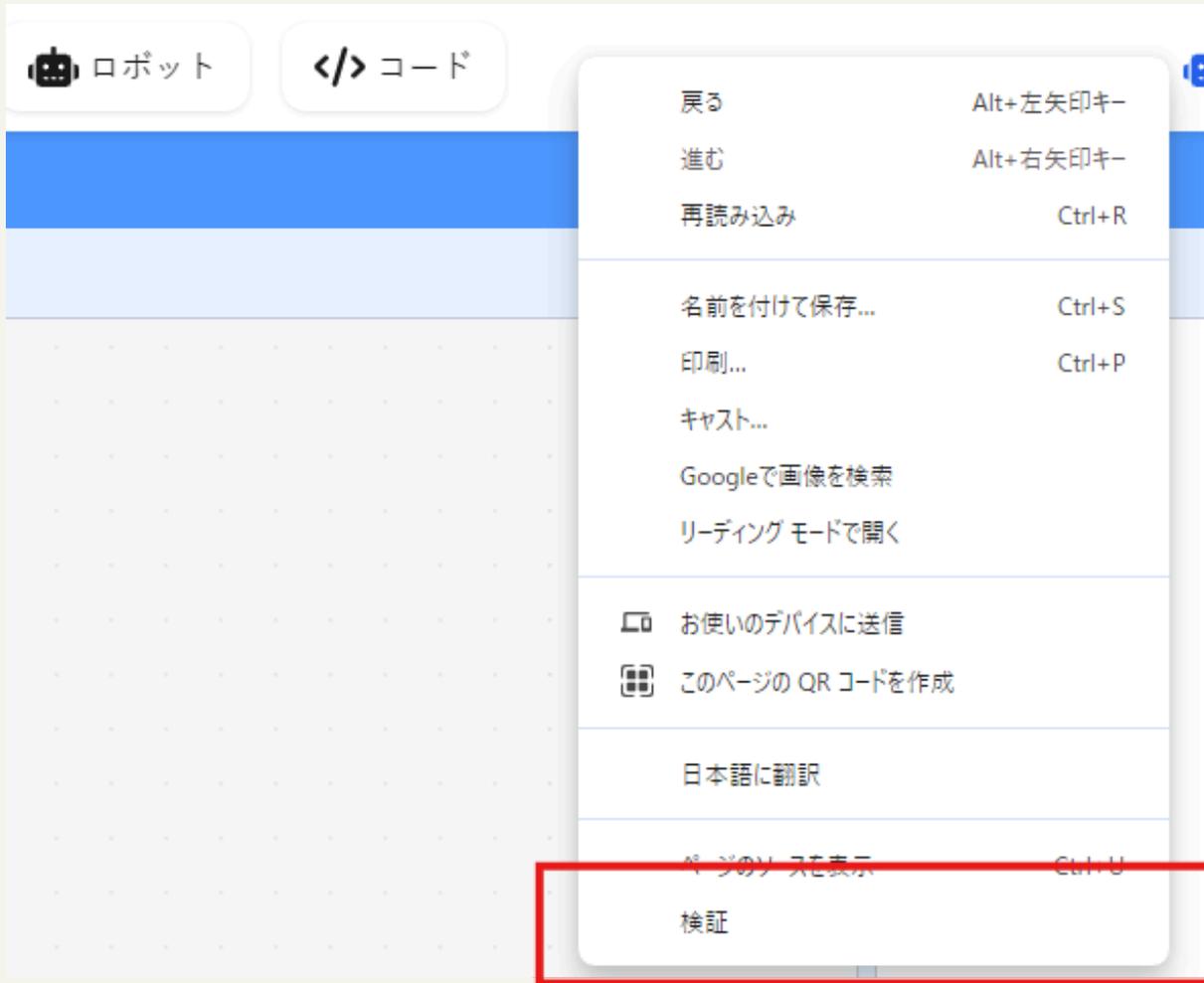
- コードをクリック



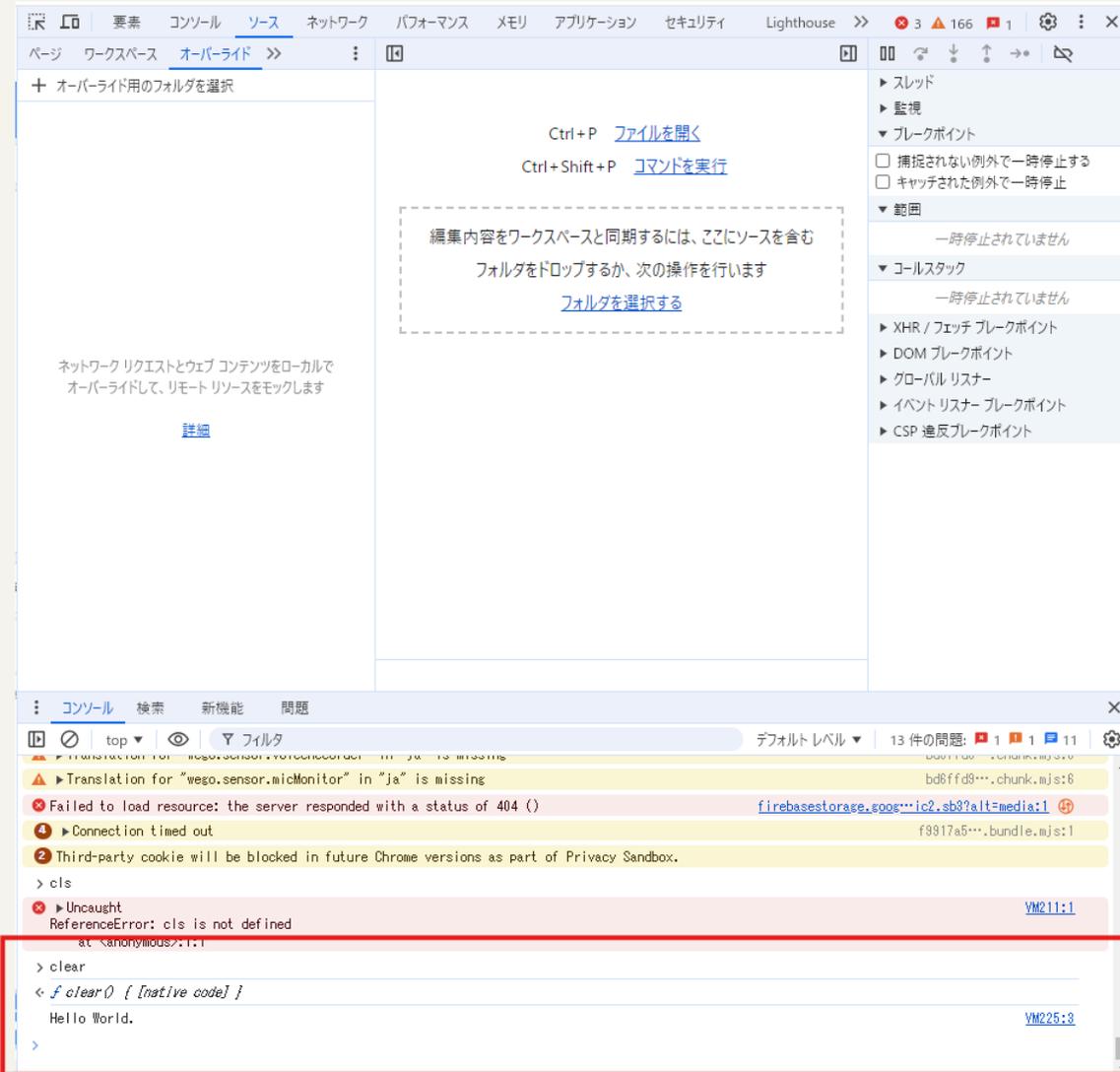
- プログラミングしてみよう
console.log("Hello World.")

コード実行環境

```
1 console.log("Hello World.")
```



コードの右側をクリックし、メニューを表示。
検証を選択する



ウィンドウの下の「コンソール」に
結果が表示される

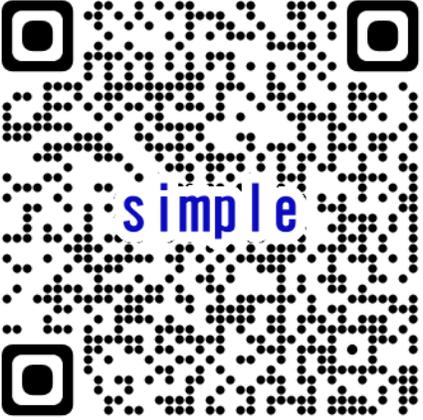
コンソールって？

プログラムの実行結果を確認するための小さな画面（ウィンドウ）のこと。
変数の中身を確認したいときによく使う。

Wego を JavaScript で動かそう

リファレンス（正式版） https://www.npo-solaris.or.jp/wp-content/uploads/2024/08/WalkingMechatroWeGo_JS_API_V10.pdf

リファレンス（簡易版） <https://npo-solaris.sakura.ne.jp/share/wegoReference.html>

簡易版	正式版
	

コピーのショートカット

コピー : Ctrl + C

ペースト : Ctrl + V

Scratch の命令を JavaScript で実行

```
// おじぎする  
await commands.wego.bow();  
// ダンス 桜イルミネーション  
await commands.wegoDance.SakuraIllumination();
```

変数を使ってみる

拡張機能のウィーゴ音声を有効にすること

```
let myName = "あるくメカトロウィーゴ";  
  
console.log(myName);  
await commands.wegoSpeech.setLanguage("ja-JP");  
await commands.wegoSpeech.startText2Speech("僕の名前は" + myName);
```

条件分岐を使ってみる

```
let value = 1; // 占い番号 (できればランダムを使いたい)
let fortune; // 占い結果

if ((value = 1)) {
  fortune == "最高";
} else if ((value = 2)) {
  fortune == "最悪";
} else {
  fortune = "普通";
}
await commands.wegoSpeech.setLanguage("ja-JP");
await commands.wegoSpeech.startText2Speech("今日の運勢は" + fortune);
```

関数を使ってみる

```
// 二つの数字を加算
function addNumber(value1, value2) {
  return value1 + value2;
}
await commands.wegoSpeech.setLanguage("ja-JP");
// 関数を呼び出し、計算結果をしゃべる
await commands.wegoSpeech.startText2Speech(addNumber(10, 20));
```

ループを使ってみる

```
await commands.wegoSpeech.setLanguage("ja-JP");  
// 変数iは 1から始まり、3まで、1ずつ増える  
for (let i = 1; i <= 3; i++) {  
    await commands.wegoSpeech.startText2Speech("回数" + i);  
}
```

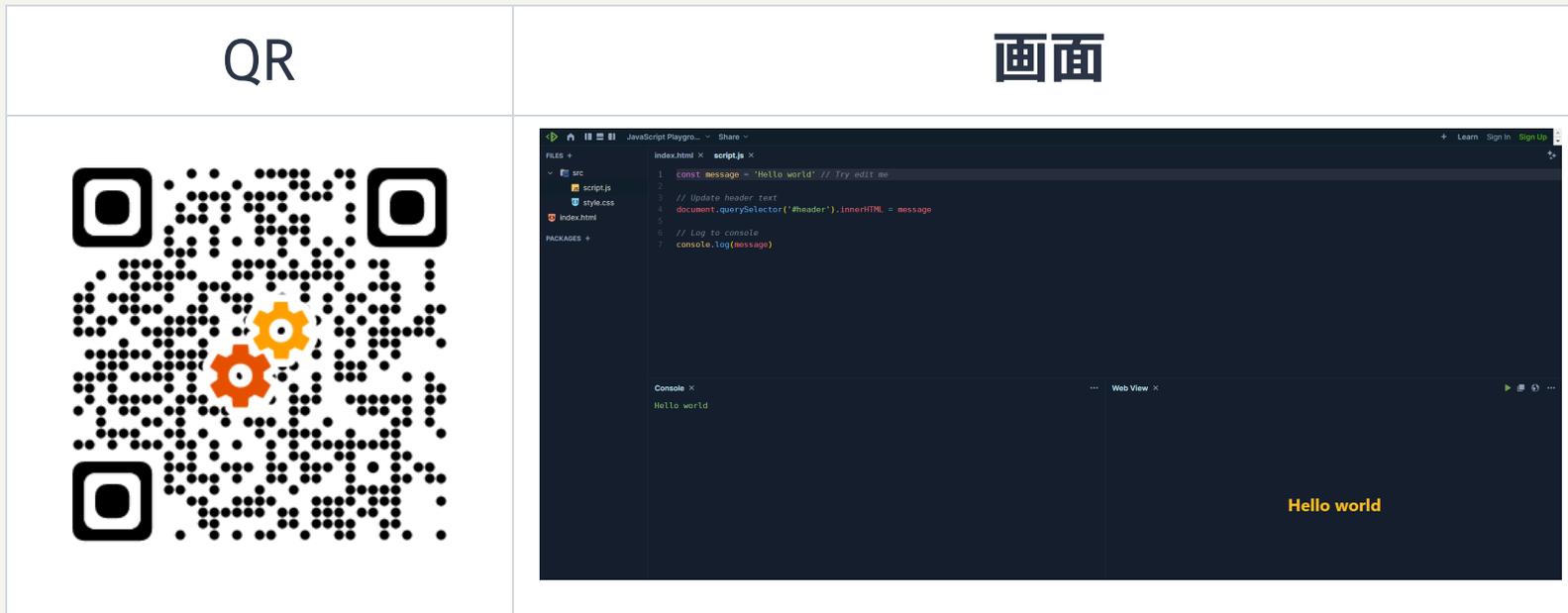
一斉に踊ろう

```
// ダンスを一回だけ踊るためのフラグ
let hasDanced = false;
async function checkTimeAndDance() {
  // 現在の時間を取得
  let now = new Date();
  let hours = now.getHours();
  let minutes = now.getMinutes();
  // 午前11:15かを確認
  if (hours === 11 && minutes === 15 && !hasDanced) {
    console.log("時刻になりました。ダンスを開始します。");
    // ダンスをする
    await commands.wegoDance.dance();
    // ダンスを一回だけ踊ったことを記録
    hasDanced = true;
  }
}
// 100ミリ秒ごとにチェックする
setInterval(checkTimeAndDance, 100); // 100ミリ秒 (0.1秒) ごとに実行
```

もっと JavaScript を学んでみる

ブラウザベースの JavaScript 開発環境を使おう。英語サイトだけど、広告なしで使えて、Web サイト構築もできる。

<https://playcode.io/javascript>



プログラミングはタイピングが超重要

ホームポジションを身に付けて、正確で速く打つトレーニングをしよう。
タイピングは一生役立つスキル。早いうちに身に付けよう。

寿司打

<https://sushida.net/play.html>